

python2.0(2.7) vs python3.0

- python 2.7以前のpythonはpython3.0と大きな所が違います でも2.7は 橋のように2.7以前のpythonと3.0のpythonをつなげります。

# printの違う所

- python2.7
- print'a'
- >>'a'
- print('a')
- >>'a'
- python3.0
- print('a')
- >>'a'
- print'a'
- >>SyntaxError: invalid syntax

## 2.7 整数除算

- `print 'Python', python_version()`
- `print '3 / 2 =', 3 / 2`
- `print '3 // 2 =', 3 // 2`
- `print '3 / 2.0 =', 3 / 2.0`
- `print '3 // 2.0 =', 3 // 2.0`
- Python 2.7.6
- $3 / 2 = 1$
- $3 // 2 = 1$
- $3 / 2.0 = 1.5$
- $3 // 2.0 = 1.0$

## 3.0 整数除算

- `print('Python', python_version())`
- `print('3 / 2 =', 3 / 2)`
- `print('3 // 2 =', 3 // 2)`
- `print('3 / 2.0 =', 3 / 2.0)`
- `print('3 // 2.0 =', 3 // 2.0)`
- Python 3.4.1
- $3 / 2 = 1.5$
- $3 // 2 = 1$
- $3 / 2.0 = 1.5$
- $3 // 2.0 = 1.0$

# Unicode

- Python 2 では ASCII の `str()` 型を、`unicode()` とは別に持っていますが、`byte` 型はありません。Python 3 では、ついに Unicode (utf-8) の `str` 文字列と、2 バイトクラス: `byte` と `bytearray` が登場しました。
- `python2.0`
- `>>> str = "アニメが好き"`
- `>>> str`
- `'\xe6\x88\x91\xe7\x88\xb1\xe5\x8c\x97\xe4\xba\xac\xe5\xa4\xa9\xe5\xae\x89\xe9\x97\xa8'`

# Unicode

```
python3.0
```

```
>>> str = "アニメが好き"
```

```
>>> str
```

```
'アニメが好き'
```