

# 11章 モジュール

12T4069L

佐鳥 恭太郎

# モジュールとは

- クラスや関数などをまとめたもの  
=>プログラムから利用しやすくなる
- 複数のモジュールをたばねたものを  
パッケージという

# モジュールの読み込み

>>> import モジュール名  
でモジュールを読み込む。

>>> import パッケージ名.モジュール名  
パッケージに階層がある場合はドット(.)で区切る

>>> import モジュール名 as 名前  
モジュールに名前を付けられる

# モジュールを使う

```
>>> import モジュール名
```

```
>>> モジュール名.関数名()
```

- オブジェクトを扱うのと同様にする。
- import文はたいていプログラムの先頭で利用するが、ブロック内で利用することもできる。  
=> ブロック内でのみ利用できる。

```
>>> import モジュール名, モジュール名
```

- カンマを使って複数同時に読み込める

# from文

>>> from モジュール名 import 関数名

- モジュール内の特定の関数のみをインポートできる  
⇒その関数のみの為にモジュールをインポートしたと宣言できる。
- 関数の使用時にモジュール名を記述しなくてもよい
- 関数名の所にアスタリスク(\*)を記述すると、モジュール内の全ての関数が読み込まれる

# モジュールファイル

- 約束ごと

1. スクリプトファイルの拡張子の前までがモジュール名
2. 数字から始まるファイル名を付けない
3. 拡張子の前にドットをファイル名に付けない
4. 他の機能と重複しそうな名前を付けない
5. アルファベットの小文字のみで名前を付けた方がよい

# ファイル実行時にだけ 実行するブロック

```
>>> if __name__ == '__main__':
```

というif文と組み込み属性を使ったブロックは  
ファイル実行時にだけ実行される(import時には  
実行されない)。

=> モジュールのテストコードなどが記述される

# モジュールのクラスを使う

```
>>> import モジュール名
```

モジュール内にクラスが定義されているとき

```
>>> モジュール名.クラス名()
```

でクラスのインスタンスが作成できる。

# モジュールのパッケージ

package folder

|-module file1

|-modele file2

...

のようにディレクトリ,フォルダとファイルの階層構造になっている。

# パッケージを作る

- パッケージとして使いたいディレクトリには「`__init__.py`」というファイルを設置する。
  - => import時に、このファイルで初期化処理が行われる。
  - => 空でもよい。

# モジュール利用時の注意点

- 複数のモジュールをimportした際に、関数名や変数名が被ることがある。

=> 最後にimportした方に上書きされる。

例：

```
>>> from sys import * # pathという変数がある
```

```
>>> from os import * # pathという変数がある
```

```
>>> path # osの方のpathが呼び出される
```

# モジュールの検索順

- 重複した名前のモジュールが存在したとき、優先度の高い場所にあるモジュールが先に読み込まれる
- 優先度
  1. ホームディレクトリ  
=> スクリプトファイルが置いてあるディレクトリ
  2. 環境変数PYTHONPATHに設定されたディレクトリ
  3. 標準ライブラリのモジュールディレクトリ
  4. 追加のモジュールを設置するためのディレクトリ  
=> 標準ライブラリの「site-packages」ディレクトリ

# サードパーティのモジュールを使う

- モジュールの探し方
  - PyPI(Python Package Index)で探す
    - <http://pypi.python.org/pypi>
    - バージョンごとに探せる,簡単な解説,キーワード

# pipコマンド

- モジュールをコマンドでインストールできる
- 他のモジュールが必要な場合、それもインストールしてくれる。

# pipのセットアップ

- Linux(Mac OS X)

```
curl -O http://python-istribute.org/distribute\_setup.py
```

```
sudo python3 distribute_setup.py
```

```
sudo python3 -m easy_install pip
```

\*python3の部分は自分のpythonのバージョンに置き換える

- Windows

環境変数PATHにPythonの「Scripts」ディレクトリのパスを追加する

1. 「[http://python-istribute.org/distribute\\_setup.py](http://python-istribute.org/distribute_setup.py)」というファイルをダウンロードして実行する。
2. コマンドプロンプトで「easy\_install pip」を実行する。

# pipを使う

- シェルやコマンドプロンプトから

\$ pip install パッケージ名

を実行するとモジュールがインストールされる。

# モジュールをインストールする

1. モジュールをダウンロードする。
2. モジュールをビルドする
  - モジュールの一部に、C言語で書かれたソースなどが含まれている場合は、コンパイルを行う。
  - テストを行った方がよい
3. モジュールを設置する
  - ビルドしたモジュールを、所定の位置に設置する。

# モジュールを手動でインストールする

- たいいてい、「setup.py」というファイルがダウンロードしたパッケージの中に用意されている。
- 「setup.py」を実行して「install」というコマンドを与える。
- 設置場所
  - Windows
    - C:¥PythonXX¥Lib¥site-packages
  - Linux
    - /usr/lib/pythonX.X/site-packages
  - Mac OS X
    - /Library/PythonX.X/site-packages