

みんなのPython Chapter09
クラスの継承と
高度なオブジェクト指向機能

大内克之

クラスの継承

クラスの継承を行うためには、継承したいクラス(スーパークラス)を記述する。

```
class クラス名(スーパークラス名1,スーパークラス名2):  
    クラスの処理
```

スーパークラスのメソッドを呼び出す際には、組み込み関数であるsuper()を使う。

```
class クラス名(スーパークラス名):  
    super.メソッド名
```

メソッドのオーバーライド

スーパークラスから引き継いだメソッドを変更することを、**メソッドのオーバーライド**という。

スロット

スロットという機能を使うと、アトリビュートの追加を制限できる。

```
class kurasu:  
    _slots_ = ['a','b']  
i = kurasu()  
i.a=1  
i.b=2  
i.c=3
```

この場合、i.cの部分でエラーが発生する。

プロパティ

インスタンス内のデータを設定するメソッドをセッター、データを取得するためのメソッドをゲッターという。

プロパティは、セッターとゲッターを作るための機能である。

Property(ゲッター,セッター)

特殊メソッド

特殊メソッドを定義することで、四則演算などが行えるようになる。

<code>_add_(self,オブジェクト)</code>	<code>+=</code> が定義できる。
<code>_sub_(self,オブジェクト)</code>	<code>-=</code> が定義できる。
<code>_mul_(self,オブジェクト)</code>	<code>*=</code> が定義できる。
<code>_truediv_(self,オブジェクト)</code>	<code>/=</code> が定義できる。