

1.10.3. One-Vs-One

1.10.3.1. Multiclass learning

Kazuhei Kouno

One-Vs-One

- 各クラス対で1つの分類器を生成
 - $\frac{n_{classes} \times (n_{classes} - 1)}{2}$ 個の分類器
- 全ての分類器による多数決で決定
 - 最も多くの票を得たクラスに分類
- $O(n_{classes}^2)$
 - One-Vs-the-restより実行時間が掛かる
 - クラス数の小さい場合有用

