

独習 Java

佐々木研 田島 勇樹

問題 1

アプレットウィンドウに日時を表示せよ。

ただし日時に色を着けること。

問題 2

下のアプレットウィンドウのように表示するプログラムを作成せよ。(ヒント: Random クラスを使用して、その乱数によって円と文字列の表示される座標位置、円の半径を決める)



問題 1 日時色つき

```
import java.applet.*;
import java.awt.*;
import java.util.*;
/*
  <applet code="WhatTime" width=300 height=100>
  </applet>
*/
```

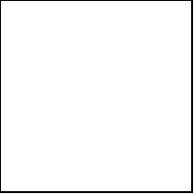
```
public class WhatTime extends Applet{

    public void paint( Graphics g ){
        String s;
        Date d = new Date();
        s = d.toString();
        g.setColor( Color.cyan );
        g.drawString( s, 10, 30 );
    }
}
```

問題 2 ランダム

```
import java.applet.Applet;
import java.util.Random;
import java.awt.Graphics;
/*
  <applet code="DrawArc" width=300 height=300>
  </applet>
*/

public class DrawArc extends Applet {
    public void paint(Graphics g) {
        Random a = new Random(); //新しい乱数列 a を用意
        for(int i = 0; i < 10; i++){ //0 ~ 10 までループする
            int x = (int)(300 * a.nextDouble()); // 整数変数 x に 300 ×
            (0 以上 1 未満の実数の乱数)を(切り捨てて整数にして)代入する
        }
    }
}
```



```
int y = (int)(300 * a.nextDouble());    // 上と同様
int r = (int)(40 * a.nextDouble()) + 10; // 上と同様
g.fillOval(x - r, y - r, 2 * r, 2 * r); //中心(x,y)半径 r の円
}
for(int t = 0; t < 20; t++){
    int j = (int)(300 * a.nextDouble());
    int b = (int)(300 * a.nextDouble());
    int c = (int)(40 * a.nextDouble());
    g.drawString("Random", j-c, b-c);
}
}
}
```