

練習問題

- 取得した引数の最上位ビットが0か1かを判定するプログラムを作成せよ。ただし、ビット数は4ビットとする。
- 取得した引数を4で割った際の剰余で分類し、その分類を出力するプログラムを **switch**文を用いて作成せよ。

問題1

```
public class SwitchDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = Integer.parseInt(args[0]);  
        if ((a & 0x08) == 0) { // 0x08との論理積を取る  
            System.out.println(a+"の4ビット目は0です");  
        } else {  
            System.out.println(a+"の4ビット目は1です");  
        }  
    }  
}
```

実行結果

4の4ビット目は0です

問題2

```
public class ExSwitch {
    static public void main(String args[]){
        int tmp=Integer.parseInt(args[0]) ;
        System.out.print("入力した値は、 "+tmp+"\n4 で割ると") ;
        switch (tmp%4){
            case(1) :
                System.out.println("余りは1です");
                break ;
            case(2) :
                System.out.println("余りは2です") ;
                break ;
            case(3) :
                System.out.println("余りは3です") ;
                break ;
            default :
                System.out.println("割り切れず");
                break ;
        }
    }
}
```

実行結果

入力した値は、 8
4で割ると割り切れず