

## 線形代数学・2章宿題、解答

問1

$$\begin{array}{lll}
 (i) & (ii) & (iii) \\
 \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \text{正則ではない}
 \end{array}$$

問2

$n$  次正方行列  $A$  と任意の  $n$  次正方行列  $X$  の要素を、

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \quad X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nn} \end{bmatrix}$$

とし、 $X_{ij}$  とした場合、 $X$  の  $(i, j)$  成分以外すべて  $0$  の行列だとすると、

$$A \times X_{ij} = x_{ij} \begin{bmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{ni} \end{bmatrix} \quad X_{ij} \times A = x_{ij} \begin{matrix} i \text{ 行} > \\ a_{j1} & a_{j2} & \cdots & a_{jn} \end{matrix}$$

となり、 $AX_{ij} = X_{ij}A$  であるためには、交差する  $x_{ij}a_{ii} = x_{ij}a_{jj}$  以外の要素はすべて  $0$  となる。

$X$  はすべての  $X_{ij}$  を足し合わせたものなので、任意の  $n$  次正方行列  $X$  に対して

$AX = XA$  であるためには、 $A = aI$  である必要がある。

問3

$$X = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \text{ とすると、 } X = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

問4

$$P = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \text{ とすると、}$$

$$AP = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+c & b+d \\ c & d \end{bmatrix}$$

$$PA = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & a+b \\ c & c+d \end{bmatrix}$$

より、

$$a = a+c \text{ から、 } c=0$$

$$b+d = a+b \text{ から、 } a=d$$

$$\text{よって、 } P = \begin{bmatrix} a & b \\ 0 & a \end{bmatrix}$$

問5

$$P^2 = P \times P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad P^3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad P^4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{なので、 } A = a_1 P^4 + a_2 P + a_3 P^2 + a_4 P^3$$